

Al Dirigente Scolastico
Dell'I.C. L. DA VINCI
Senago (MI)

Oggetto: RICHIESTA DI PARTECIPAZIONE **ALLA SELEZIONE DI ESPERTI PER IL MODULO**
n. 2 moduli scuola primaria "A spasso per l'Italia e Gran Turismo", offerta tecnica

Il videogame è a tutti gli effetti oggi per i nostri ragazzi un ambiente dove vivono e si muovono, da soli o in compagnia.

Per i bambini un approccio creativo è il migliore per stimolarli a un uso attivo e non passivo del divertimento; per i ragazzini e i ragazzi scoprire che persone poco più grandi di loro col talento per il disegno, la pittura, la programmazione, stanno facendo di una passione un elemento di formazione e studio prima e di lavoro poi, permette di sviluppare anche delle scelte critiche nei confronti di certi titoli e del loro modo di rapportarsi dentro e fuori dal videogame.

Per noi il videogame è innanzitutto una forma artistica del XXI secolo e nell'offerta formativa desideriamo dare gli strumenti culturali, artistici e tecnici ai bambini per capire il medium e usarlo creativamente a loro volta, per una maggiore consapevolezza artistica e una crescita formativo-educativa nella conoscenza delle arti antiche e contemporanee.

Il workshop complessivo prevede 30 ore tra marzo e maggio e 30 ore per il campus estivo, in giugno, con laboratori tenuti al sabato nella prima parte e in settimana nella seconda.

Il tema di esperti proporrà ai ragazzi momenti di confronto culturale con video e proiezioni commentati, momenti di formazione diretta con artisti e sviluppatori, creando un progetto coerente che li porterà a fare un lavoro collettivo, un quadro che alla fine verrà stampato da noi su tela e resterà alla scuola.

Gli esperti che condurranno il programma a scuola sono: Debora Ferrari e Luca Traini (fondatori di Neoludica), Emanuele Cabrini (esperto di Gamesearch.it e consulente di conscious gaming), Valeria Favoccia (artista di fumetti e videogiochi per Marvel e Ubisoft), Biancamaria Mori (artista di game art, sviluppatrice e docente in Accademia di Belle arti), Daniela Masera (artista e game designer), a cui potrebbero aggiungersi altri esperti per mostrare progetti sviluppati ai ragazzi pertinenti con il programma.

Il tutto verrà dettagliato se ci sarà l'assegnazione dell'incarico e alle riunioni di programma coi docenti e i tutor della scuola.

Cordialmente

Debora Ferrari

